

Didaktik und neue Medien. Spiele, Spielpädagogik und Jugendkultur

Proseminar SoSe (2h), Dr. Fares Kayali

6.3.2014 (10:00-11:00): Vorbesprechung und Vortrag

10.4.2014 (10:00-15:00h): Workshop Block 1

8.5.2014 (10:00-15h:00): Workshop Block 2

22.5.2014 (10:00-15:00h): Workshop Block 3

5.6.2014 (10:00-15:00h): Workshop Block 4

alle Termine finden im Seminarraum Fachdidaktik (EG) statt.

Achtung, begrenzte TeilnehmerInnenanzahl! Anmeldungen bitte per email an fares.kayali@uni-ak.ac.at

Das Seminar verschafft einen Überblick über die Bedeutung von Spielen in der Jugendkultur und betrachtet verschiedene Möglichkeiten Spiele gestalterisch gemeinsam mit Kindern und Jugendlichen einzusetzen. Der für die Lehrveranstaltung relevante Spielbegriff spannt einen weiten Bogen von Brettspielen und zeitgenössischen digitalen Spielen hin zu Art Games und Serious Games. Gemeinsam werden sowohl Methoden zur konzeptuellen als auch zur praktischen Umsetzung von Spielideen erarbeitet. Dabei wird mit Papier und Bleistift (analoges Prototyping), Software Werkzeugen (Level Design) und der Modifikation vorhandener Spiele (Modding) gearbeitet. Weiters sind eine oder mehrere Exkursionen geplant.

Studierende werden in die Lage versetzt eigenständig Gestaltungsprozesse analoger und digitaler Spielkonzepte anzuwenden und diese anderen zu vermitteln. Ein Verständnis von Spielen als expressives Medium, anhand dessen verschiedenste Inhalte reflektiert werden können, wird erzeugt.